

※ 注意：請於試卷上「非選擇題作答區」依序作答，並應註明作答之題號。

(本試題共七題，請選擇其中四題回答，每題 25 分，多答者不給分。同時，請在回答紙的第一行註明你所回答的題目編號，如"回答第一、三、五、六題")。

一、請用漢字約 400 字以內文字，敘述你所知道的「干欄構建築」。

二、都市史中的都市空間以「廣場」作為代表，具有諸多有關於政治與象徵等等空間文化形式上的意義。這些典型的廣場今天都還存在，但是大部分已經成為「教科書」中的參訪地點，成為國際旅遊的觀光景點。

試舉例討論今日我們城市中的各種都市空間現象，這些空間仍然是生活的所在嗎？或是已經悄悄地成為消費的地點，只是用來觀看的，而不是用來使用的。並提出有關於都市空間的設計策略。(建議輔以適當的圖示表達！)

三、某都市公園中計劃設置一個兒童遊戲場，請列舉五個環境心理學(或環境行為研究)的「理論概念」，分別說明其定義，以及如何應用到遊戲場的空間設計上。

四、請說明建築計畫中與建築物理相關之環境元素有哪些？在建築專業上要如何運用適當之建築設備，來達成有效管理控制並節約建築生命週期中之能源與資源使用？請具體闡述並舉實例說明之。

五、以下是非題中請填入 + 或 - 回答。任擇做五題。每答對一題得 5 分，每答錯一題扣 4 分，總分最低為零。(在答案紙上回答時，必須註明選答的題目編號如 1、3、...)。

1. 資料之效度(validity)即是信度(reliability)之顯著(significant)程度。 ()
2. 應用貝氏定律(Bayesian Theorem)可使我們調整過去的資訊。 ()
3. 變異係數(coefficient of variation)沒有尺度單位，所以可用在不同尺度的樣本間作比較。 ()
4. 時間序列模式可說是不需要因果關係理論或假設的預測模式。 ()
5. 一個完全不懂統計者在考統計學之五題是非題中猜對四題(不多不少)的機率是 5/32。 ()
6. $y = a + bx + e$ 之迴歸結果中 coefficient determination R^2 之 R 即是 y 與 x 間之 correlation coefficient. ()
7. 虛無假設(null hypothesis)祇能被拒斥而不能被證實。 ()
8. 馬可夫鏈(Markov Chain)模式之基本假設是二事件發生之間至少有某些關連性。 ()
9. 迴歸結果中之 Durbin-Watson statistics 是用來檢測自變數的 heteroscedasticity。 ()
10. 隨機抽樣時，樣本平均值之變異數隨樣本量之增加而增加。 ()

六、網際網路與空間資訊技術(包含地理資訊系統、全球定位系統、虛擬實境等)，如何應用在民眾參與？

七、地域社會的轉變，加上材料科技與虛擬空間概念的普及，近年浮現的「資訊地景」成為新的城市經驗的主題，挑戰既有都市建築的構成美學。

請在今天的都市空間狀態下，討論街道空間之都市建築「立面」的議題，並提出經理上(設計、管理、、、等等)的規範與策略。